

# 2021 第 26 屆大專校院資訊應用服務創新競賽 International ICT Innovative Services Awards 2021

# 高中高職競賽須知

#### 一、 活動時間與地點

(一)報名日期(線上):110年9月27日(一)上午九點開放報名~110年10月8日(五)下午五點截止

(二)初賽日期:110年10月18日(一)~110年10月22日(五)

(三) 決賽日期:110年11月6日(六)

(四)決賽活動地點:國立臺灣大學綜合體育館(臺北市羅斯福路四段一號)

(五)活動網址:https://innoserve.tca.org.tw

#### 二、辦理單位

(一)指導單位:經濟部、教育部

(二)主辦單位:經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

(三)共同主辦單位:國家發展委員會、交通部、經濟部商業司、內政部資訊中心、臺北市政府資訊局

(四)協辦單位:亞洲·矽谷計畫執行中心、台灣亞馬遜網路服務有限公司、華電聯網股份有限公司、 台灣微軟股份有限公司、財團法人電腦技能基金會、耐能智慧股份有限公司、新加坡 商鈦坦科技、宏碁股份有限公司

(五)合作單位:中華民國大專校院資訊服務協會、中華民國資訊安全學會、國立臺灣大學計算機及 資訊網路中心

(六)執行單位:台北市電腦公會

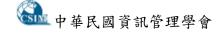
### 三、競賽類別

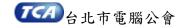
(一) 競賽類別分為二大類,包含「大會專題類」及「指定專題類」(詳如類別說明)。

#### (二)報名方案

報名身份	說明		
	※一個作品可報名2個組別,就有雙重獲獎機會。 每隊最多只能報名2類,每一類別最多只能報名1組。 可報名組別:		
	類別	組別	設組單位
高中高職 (含五專一~三年級)	大會 專題類	高中高職組	經濟部工業局、教育部資訊 及科技教育司、中華民國資 訊管理學會
	指定	教育開放資料組 資安組	教育部資訊及科技教育司
	專題類	TGOS 地圖協作應用組	內政部資訊中心
		Azure 雲端創新產業應用組	台灣微軟(股)公司

主辦单位擁有各報名隊伍敢後參賽組別的調配權。





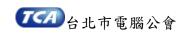
## (三)類別說明:

## 1. 大會專題類

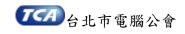
編號	組名	説明
1	高中高職組	ICT 創新應用、智慧製造、區塊鏈、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應
1	(IPSH)	用、行動應用、智慧聯網、資訊安全、AR/VR等。

## 2.指定專題類

編號	組名	說明
1	教育開放資料組 (EDUOD)	只要符合下述任一方案,即可報名本組。另附上"熱門"開放資料的資料集(Data Set)連結,供團隊參考使用。  「作品方案 1: 須使用「教育部(含所屬機關)開放資料」,至少 1 筆資料集,多元應用於教育(如: 求學進修)、休閒觀光、就業、社會服務、開店選址、租房買房等,製作網頁或智慧型手持裝置的應用程式(不指定作業系統平台)。  「作品方案 2: 須使用「政府資料開放平台 (http://data.gov.tw)」的開放資料,至少 1 筆資料集,開發與「教育相關」的程式作品。  「重點攻略祕笈」  1. 團隊使用「教育部(含所屬機關)開放資料」的資料集越多者,評審委員將酌予加分鼓勵。熱門資料集: (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a01)  2. 鼓勵參賽團隊搭配其他政府機關、學校、民間或國際間之開放資料,進行作品開發。  3. 歷年得獎作品簡介: (https://innoserve.tca.org.tw/Promotion.aspx#a02)
2	資安組 (EDUSE)	資通安全與隱私保護之相關創新應用或工具(如:網通安全、資料庫安全/稽核、多媒體安全、物聯網安全、身分鑑別、軟硬體系統安全、個資保護技術、弱點掃描/分析工具、弱密碼檢測、數位證據蒐集/分析、數位憑證及應用、存取控制、檔案日誌分析、惡意程式分析、入侵偵測、雲端服務安全、行動支付安全、App 資安檢測等)。  【資安組歷年得獎作品簡介】  https://innoserve.tca.org.tw/networksafe.aspx



編號	組名		說明
3	TGOS 地圖 協作應用組 (TGOS)	主題地圖應用開發	須於TGOS 地圖協作平台(https://www.tgos.tw/MapSites)「競賽專區」建立主題地圖,並將該主題地圖實際整合展示於系統上(Web Browser、iOS、Android),提供使用者空間資訊的創新服務。 ■繳交給大會的「附件1-1:系統概述文件」,須註明參賽地圖的服務位址,如:https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS Map.aspx?themeid=1592 ■需提供影片說明主題地圖應用的意涵。 ■參賽團隊一定要自己建立主題地圖,其使用資料可以是自己團隊調查/生產的,或是使用開放資料;惟請尊重智慧財產權,使用資料非自己團隊調查/生產的,請於建立主題/描述區註明資料來源。 ■建立主題/描述區註明資料來源。 ■建立主題須符合大會的「匿名原則」,如在建立主題之名稱、描述、圖徵屬性…等,不得提示或暗示參賽單位(如 logo、學校名稱、指導教授姓名等),由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。
		創意故事地圖協作	須於TGOS 地圖協作平台(https://www.tgos.tw/MapSites)「競賽專區」建立主題地圖,並提供影片說明主題地圖的意涵。 ■ 繳交給大會的「附件1-1:系統概述文件」,須註明參賽地圖的服務位址,如: https://www.tgos.tw/MapSites/Web/Map/MS Map.aspx?themeid=1592 ■ 需提供影片說明創意故事地圖的意涵。 ■ 參賽團隊一定要自己建立主題地圖,其使用資料可以是自己團隊調查/生產的,或是使用開放資料;惟請尊重智慧財產權,使用資料非自己團隊調查/生產的,請於建立主題/描述區註明資料來源。 ■ 建立主題須符合大會的「匿名原則」,如在建立主題之名稱、描述、圖徵屬性…等,不得提示或暗示參賽單位(如 logo、學校名稱、指導教授姓名等),由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。



編號	組名	說明
4	Azure 雲端創新 產業應用組 (Microsoft Azure)	說明 運用微軟 Azure 雲端服務平台開發出創新應用、智慧製造、IoT、AI、大數據、ODF、雲端應用、行動應用、行動支付、智慧聯網、資訊安全、AR/VR…等情境或是對各行各業的應用開發。建議專題作品可朝向影像分析、理解語言、資料分析預測以及模擬其他智慧型人類行為等方向發想。  【Azure 平台說明】Azure 雲端平台提供實現新解決方案而設計的200多項產品和雲端服務,以解決現今的挑戰並創造未來。使用自選工具與架構,在多個雲端、內部部署和邊緣建置、執行及管理應用程式。  • Azure 官網:https://azure.microsoft.com/zh-tw/  • 申請帳號流程:https://azure.microsoft.com/zh-tw/  • 申請連結:https://azure.microsoft.com/zh-tw/free/students/  • 透過連結申請,將會提供\$100美元流量,一年內須使用完畢  • Azure 問答:

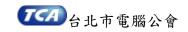
# 四、報名資格

## (一) 大會專題類

編號	組別	報名資格
1	高中高職組 (IPSH)	各級公、私立高中(職)學校(含五專一~三年級)之在學學生為限,每隊 學生不超過8人。另需有1-2名學校指導老師。

## (二)指定專題類

編號	組別	說明
1	教育開放資料組 (EDUOD)	<ol> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過8人,另需有1-2名學校指導老師。</li> <li>3. 須於系統概述文件中說明所使用之資料集與來源。</li> </ol>
2	資安組 (EDUSE)	1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)、高中高職之在學學生都可參加。 2. 每隊學生不超過8人,另需有1-2名學校指導老師。



編號	組別	說明
3	TGOS 地圖協作 應用組 (TGOS)	1. 凡具備全國高中高職、大專校院及碩博士班學生身份
4	Azure 雲端創新 產業應用組 (Microsoft Azure)	<ol> <li>1. 凡大專校院(含大專生、碩博士生)及高中職在學學生都可參加。</li> <li>2. 每隊學生不超過8人,另需有1-2名學校指導老師。</li> </ol>

## 五、報名流程

(一) 線上報名-報名網址: https://innoserve.tca.org.tw

## 點選報名類別(最多選2類)

- 1. 大會專題類
- 2. 指定專題類

### 點選報名組別(最多選2組)

- 1. 大會專題類
  - (1) 高中高職組
- 2. 指定專題類
  - (1) 教育開放資料組
  - (2) 資安組
  - (3) TGOS 地圖協作應用組
  - (4) Azure 雲端創新產業應用組

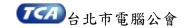
### 上傳專題資料

- 1.系統概述文件 (附件1)
- 2. 參賽切結書 (附件 2)
- 3.學生證正反面影本(供執行單位查驗「在學身分」使用,若學生證為 IC 卡「無法辨識系 所及註冊章」時,請「學校單位開立在學證明」一併上傳)

5

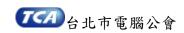
- 4. 團體照
- 5.作品介紹影片 3 分鐘
- ※報名截止日期 10/8 (五) 下午五點
- ※同時報名兩組之團隊需繳交兩份系統概述文件





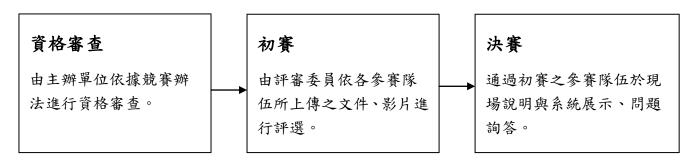
## (二) 注意事項

項目	注意事項
線上報名	1. 報名網址: <u>https://innoserve.tca.org.tw</u>
上傳報名文件	<ol> <li>系統概述文件(附件 1)需為 word 檔,字型統一用標楷體 14 字型,不得超過 5 頁, 且檔案大小不得超過 4MB。</li> <li>參賽切結書 (附件 2),須由所有團隊成員親筆簽名,需掃描成 PDF 檔,且檔案 大小不得超過 2MB。</li> <li>學生證正反面影本,需掃描成 PDF 檔,且檔案大小不得超過 2MB。 供執行單位查驗「在學身分」使用,若學生證為 IC 卡無法辨識「系所及註冊章」時,請「學校單位開立在學證明」一併上傳。</li> <li>團體照需為 JPG 檔,繳交像素須大於 1024x768,且禁止裁剪成正方形避免播放時變形,並建議參賽團隊全體及學校指導老師共同合影,檔案大小不得超過2MB。</li> <li>作品介紹影片請先上傳至 YouTube,隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」,上傳後將影片網址填入線上報名資料內。</li> <li>作品介紹影片範例,請至報名網站查看(https://innoserve.tca.org.tw/award.aspx)。</li> <li>匿名原則:繳交之資料內容(含影片)除大會提供之表頭之外,不得提示或暗示參賽單位(如學校 logo、學校名稱、指導教授姓名等),由評審委員及競賽委員會決議和分或取消資格。</li> </ol>
其他	1. 同一組學生只能報名1個專題,或同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽,經查獲者,取消參賽及得獎資格。 2. 報名「教育開放資料組」注意事項: (1)線上報名時,請填寫至少1筆各組指定之開放資料的資料集(Data Set)名稱。 (2)另詳列於上傳文件「系統概述文件(附件1)」中。 3. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊,主辦單位有權取消其參賽資格。 4. 資管系報名如違反規定,超過報名隊數之上限,主辦單位有權取消該校報名資格。 5. 報名截止後不得更換或新增組員及學校指導老師。



### 六、競賽流程

### (一)大會專題類、指定專題類



### (二)競賽流程說明

- 1. 資格審查:由主辦單位依據報名須知進行資格審查並調整競賽組別。
- 初賽:通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與作品介紹影片進行評選,通過後進入決賽。
- 3. 決賽:通過初賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。每組現場說明與展示(約6分鐘)、問題詢答(約7分鐘),為使大會順利準時進行,確切詢答時間將視情況調整公告。

7

4. 同時報名2類之參賽隊伍,需簡報兩次。

# (三)決賽時程表(暫定,最後時間以當天的大會手冊為準)

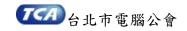
時 間	活動流程
07:30~08:30	報到及現場展示系統架設
08:10~08:30	貴賓、評審委員報到
08:30~09:20	開幕典禮
09:20~09:30	評審委員共識會議
09:30~10:45	現場詢答、決選評分(一)每組 1~5 隊 (大會專題類、指定專題類同步評選)
10:45~10:55	中場休息
10:55~12:10	現場詢答、決選評分(二)每組 6~10 隊 (大會專題類、指定專題類同步評選)
12:10~13:30	午餐休息
13:30~14:45	現場詢答、決選評分(三)每組 11~15 隊 (大會專題類、指定專題類同步評選)
14:45~15:30	決選評審會議、團隊觀摩
15:30~17:00	頒獎典禮

## 七、評審遴選與評分項目

# (一) 評審遴選

## 1.大會專題類

編號	組別	評審組成
		1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請,由國內資服產業廠商
1	高中高職組	與學術界代表共同組成。
1	(IPSH)	2. 評審團設總召集人一名,負責主持評審會議及與評審相關
		工作事務的協調。



## 2.指定專題類

編號	組別	評審組成
1	教育開放資料組 (EDUOD)	評審團成員由競賽委員會、教育部資訊及科技教育司邀請產、 學代表共同組成。
2	資安組 (EDUSE)	評審團成員由競賽委員會、教育部資訊及科技教育司邀請產、官、學代表共同組成
3	TGOS 地圖協作應用組 (TGOS)	評審團成員由競賽委員會、內政部資訊中心共同邀請產、官、學代表共同組成。
4	Azure 雲端創新 產業應用組 (Microsoft Azure)	評審團成員由競賽委員會、台灣微軟廣邀產、官、學代表共同 組成。

# (二) 參賽隊伍票選

獎項內容	票選進行方式		
最佳人氣獎	以參賽隊伍為單位,由參賽隊伍於決賽現場掃描 QR code 投票,每隊有		
	五票的投票資格,可以投給自己的團隊,且至少要投滿三個,其得票最		
(全部五隊)	高的五個團隊 (至少一隊獲獎隊伍為高中高職組) 將獲得最佳人氣獎。		

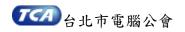
## (三) 初賽評分項目

## 1.大會專題類

編號	組別	評分項目	
1	高中高職組	創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	50%
1	(IPSH)	擴充性(包含延展性等)	50%

## 3.指定專題類

編號	組別	評分項目	
		創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	40%
1	教育開放資料組 (EDUOD)	實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%
	, ,	資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)	20%



編號	組別	評分項目			
2	資安組	創新性(創意、構想、應用)		60%	
2	(EDUSE)	實用性(市場、功能、可行)		40%	
		主題地圖應用開發	創新性	50%	
3	TGOS 地圖協作應 3 用組 (TGOS)	工人也回忘儿所放	實用性	50%	
3		•	創意故事地圖協作	創意性	50%
		刮总改事地画咖啡	實用性	50%	
	Azure 雲端創新	創新性		40%	
4		應用性		30%	
	(Microsoft Azure)	技術性	技術性		

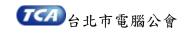
# (四) 決賽評分項目

## 1.大會專題類

編號	組別	評分項目	權重
		創新性(包含創新度、影響力、整合性等)	30%
		實用性(包含有效性、整合性等)	15%
	高中高職組	穩定性(包含完整度、使用者體驗等)	15%
1	(IPSH)	擴充性(包含延展性等)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定 義等)	15%
		說明展示表達能力	10%

# 3.指定專題類

編號	組別	評分項目	權重
		創新性(創意構想程度、服務創新性、資料呈現方式)	30%
1	教育開放資料組	實用性(功能性、可行性、穩定性、擴充性)	40%
1	(EDUOD)	資料使用度(使用教育部開放資料的數量與程度)	20%
		說明展示表達能力(主題符合度、說明清晰度、整體概念呈現)	10%

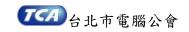


編號	組別	評分項目		
	ا مدد ۱۰	創新性(創意、構想、應用)		40%
2	資安組 (EDUSE)	實用性(市場、功能、可行)		40%
		說明展示表達能	E力(作品展示、説明清楚、整體概念完整)	20%
			創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)	40%
	TGOS 地圖 3 協作應用組	主題地圖	實用性(包含科技應用整合性、功能性等)	40%
		應用開發	現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展	20%
3			示美觀性、設計概念呈現等)	2070
	(TGOS)		創意性(包含主題創意性、文化創意整合性等)	40%
		創意故事	實用性(包含主題應用整合性、功能性等)	40%
		地圖協作	現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展	20%
			示美觀性、設計概念呈現等)	20%
	Azure 雲端創新	創新性		40%
4	產業應用組	應用性		30%
	(Microsoft Azure)	技術性		30%

# 八、獎勵方式

# (一)大會專題類(經濟部工業局提供之獎項)

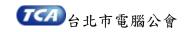
編號	組別	獎勵內容	備註
1	高中高職組 (IPSH)	第一名(1 名): 新台幣 20,000 元 第二名(1 名): 新台幣 10,000 元 第三名(1 名): 新台幣 5,000 元 佳 作(2 名): 獎狀乙紙	■ 得獎隊伍的指導老師及該隊 的學生成員都可得到由經濟 部工業局、教育部資訊及科技 教育司、中華民國資訊管理學 會共同頒發的中英文獎狀乙 紙
2	最佳人氣獎	最佳人氣獎(5 名):新台幣 3,000 元	■ 最佳人氣獎 1 隊為高中高職 組,4 隊為大專校院團隊,得 獎隊伍可獲得由經濟部工業 局、教育部資訊及科技教育司 及中華民國資訊管理學會共 同頒發的中英文獎狀乙紙



# (三)指定專題類

編號	組別	獎勵內容	備註
1	教育開放 資料組 (EDUOD)	第一名(1 名): 新台幣 50,000 元 第二名(1 名): 新台幣 30,000 元 第三名(1 名): 新台幣 10,000 元 佳 作(2 名): 新台幣 5,000 元	■ 得獎隊伍的指導之間。
2	資安組 (EDUSE)	第一名(1 名): 新台幣 50,000 元 第二名(1 名): 新台幣 30,000 元 第三名(1 名): 新台幣 10,000 元 佳 作(3 名): 新台幣 5,000 元	■得獎隊伍的指導老師及該 由 等

編號	組別	獎勵內容	備註
	TGOS 地圖	主題 第一名(1名):新台幣 100,000 元 地圖 第二名(1名):新台幣 50,000 元 應用 第三名(1名):新台幣 30,000 元 開發 佳 作(1名):新台幣 10,000 元	■ 得獎隊伍的指導老師及該 隊的學生成員均可另獲得 由內政部資訊中心、經濟 部工業局、教育部資訊及 科技教育司及中華民國資
3	協作應用組 (TGOS)	創意 故事 地圖 協作 第二名(1名):新台幣 30,000 元 第二名(1名):新台幣 20,000 元 第三名(1名):新台幣 10,000 元	訊管理學會共同頒發的中 英文獎狀乙紙。 ■得獎隊伍作品著作權屬該 團隊,但需無償提供內政 部資訊中心使用該作品、 參賽文件資料等作為業務 成果推廣使用。
4	Azure 雲端創新 產業應用組 (Microsoft Azure)	第一名(1名):獎金50,000, 獎牌一座、獎狀一紙。 第二名(1名):獎金30,000, 獎牌一座、獎狀一紙。 第三名(1名):獎金20,000, 獎牌一座、獎狀一紙。 最佳創意獎(1名):獎牌一座、獎狀一紙。 最佳應用獎(1名):獎牌一座、獎狀一紙。 最佳舊新獎(1名):獎牌一座、獎狀一紙。	■ 得獎隊伍的指導老師及該 隊的學生成員均可獲得台 灣微軟及中華民國資訊管 理學會共同頒發的中英文 獎狀乙紙。



### 九、參賽規則

- (一)參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二)參賽團隊有下列情形之一者,主辦單位有權取消參賽資格;對於獲獎團隊撤銷其獎項並 追回獎金、獎狀:
  - 1. 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
  - 2. 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
  - 以相同參賽作品二度參與本競賽時,其作品未有所精進或未將精進之處載明於報名文件者。
  - 4. 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
  - 5. 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍,造成競賽不公的行為。
  - 6. 參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三)參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要,無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- (四)主辦單位得視需要修改競賽相關須知,並公布於競賽網站。參賽團隊應經常瀏覽網站公告,不得以未知悉為由提出異議。
- (五) 競賽網址: https://innoserve.tca.org.tw。

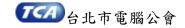
### 十、聯絡方式

大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

聯絡人:劉光儀小姐、邱智筠小姐、黃詩容小姐

聯絡電話:02-2577-4249#356、331、392

e-mail: ivy\_liu@mail.tca.org.tw;Erika@mail.tca.org.tw; mandy\_huang@mail.tca.org.tw



### 附件1:系統概述文件

- 系統概述文件需為 word 檔,以 A4 紙張格式,最多不得超過5頁,超過頁數時系 統會自動截尾,檔案大小不得超過4MB
- 版面設定為直向紙張,邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 14 字型,單行間距,與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下:(標頭為必須之部分)。
- 報名產學合作組之參賽隊伍,需於『前言』段落中,詳細註明合作之公司名稱、 聯絡人及電話號碼。
- ●報名「教育開放資料組」之參賽隊伍,須於『前言』段落中,詳列使用之「開放 資料」資料集(Data Set)名稱。
- ●上述 6 點說明,請於繳件時刪除。

編號:(主辦單位填寫) 專題名稱:XXXXX 校名與科系:XXXXX

指導教師:XXX

團員成員:XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

一、前言

二、創意描述

三、系統功能簡介

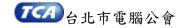
四、系統特色

五、系統開發工具與技術

六、系統使用對象

七、系統使用環境

八、結語



#### 附件2:參賽切結書

(繳交文件需掃描成 PDF 檔,且檔案大小不得超過 2MB)

# 2021 第 26 屆大專校院資訊應用服務創新競賽(高中高職組別) 參賽切結書

學校名稱:			
專題名稱:			

本團隊為參加「2021第26屆大專校院資訊應用服務創新競賽」(以下稱本競賽),同意擔保下列事項,以作為取得參賽資格之依據:

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容,願依相關規定參賽,參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者,主辦單位得取消參賽及得獎資格,亦同意繳回獲得之獎金及獎狀,如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為,將由本團隊自負相關法律及賠償責任,概與主辦及執行單位無關。
- 二、 本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段,如有虛偽不實,主辦單位得取消參 審及得獎資格,本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊知悉以相同參賽作品二度參與本競賽時,其作品須有所精進並載明於報名文件中,如有虛偽不實,主辦單位得取消參賽及得獎資格,本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、 本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍,造成競賽不公的行為,經查證屬實,主 辦單位得取消參賽及得獎資格,本團隊亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 五、 本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要,無償提供參賽作品相關資料(作品簡介及作品影片)、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用,促進資訊創意發想交流。

此致

主辦單位:經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會

執行單位:台北市電腦商業同業公會

	<b>姓名</b> (請清楚填寫或繕打)	身分證字號	<b>簽名</b> (須由本人親筆簽名)
團隊成員			
413-22			

中華民國 110 年 月 日

